

Corel Photopaint - Grundlagen

Dauer: 3 Tage (Empfehlung)

Modul 1

Corel Photopaint kennen lernen

- Voraussetzungen und Ziele
- Aufbau und Konventionen

Modul 2

Grundlegende Funktionen des Programms

- PHOTO-PAINT starten
- Neue Dateien erstellen
- Dateien speichern
- Dateien öffnen
- Fenstertechnik
- Dateien drucken
- Die Arbeit mit PHOTO-PAINT beenden
- Übung

Modul 3

Bilder scannen, laden und importieren

- Was Sie über Grafiken wissen sollten
- Farbmodelle
- Der Farbmodus (Farbtiefe)
- Bilder digitalisieren
- Bitmaps importieren
- Übung

Modul 4

Arbeitshilfen

- Lineale
- Das Gitter
- Hilfslinien
- Voreinstellungen des Gitters und der Hilfslinien festlegen
- Die Ansicht vergrößern und verkleinern
- Die Ansicht verschieben (schwenken)
- Das Andockfenster BILD-INFO
- Aktionen annullieren/wiederherstellen, wiederholen und abschwächen

Modul 5

Bilder bearbeiten

- Bilder konvertieren
- Bildgröße und -auflösung anpassen
- Bildformat anpassen
- Bilder zusammenfügen
- Bilder kombinieren
- Bilder duplizieren
- Bilder spiegeln
- Bilder drehen
- Bilder in einzelne Farbkanäle zerlegen
- Bitmaps beschneiden
- Bildbereiche freistellen
- Dokumenteigenschaften anzeigen lassen
- Übung

Modul 6

Bildbereiche maskieren

- Arbeiten mit Masken
- Die Maskenhilfsmittel
- Standardmasken erzeugen
- Bereiche maskieren mit dem Hilfsmittel PINSELMASKE
- Farbbezogene Masken
- Masken bearbeiten mit dem Hilfsmittel MALFARBE
- Masken in Textform erstellen
- Weitere Maskenfunktionen in der Übersicht
- Übung

Modul 7

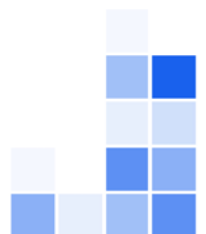
Masken editieren

- Maskenformen bearbeiten
- Maskierte Bereiche füllen
- Eigene Füllungen erzeugen und zuweisen
- Masken ausrichten
- Masken aus Objekten erstellen
- Allgemeine Editierfunktionen
- Masken im Andockfenster KANÄLE
- Arbeiten mit Alphakanälen
- Übung

Haben Sie noch Fragen? Dann freuen wir uns über Ihre Kontaktaufnahme.
Wir beraten Sie individuell und persönlich!

Telefon +49 (561) 816 44 801
Telefax +49 (561) 288 75 14

info@office-trainer.de
www.office-trainer.de



Corel Photopaint · Grundlagen

Dauer: 3 Tage (Empfehlung)

Modul 8

Arbeiten mit Objekten

- Objekte erstellen
- Objekte zeichnen
- Objekte markieren
- Objekte editieren
- Objekte ausrichten und verteilen
- Die Reihenfolge der Objekte festlegen
- Objekte gruppieren
- Objekte kombinieren
- Objekte kopieren, duplizieren, ausschneiden und einfügen
- Masken aus Objekten erstellen
- Bereiche aus Objekten entfernen
- Objektbereichen Transparenz zuweisen
- Objekträndern einen weichen Verlauf zuweisen
- Randpixel entfernen
- Objekten einen Schatten zuweisen
- Das Andockfenster OBJEKTE
- Objekten Transparenzen zuweisen
- Objekte überblenden
- Übung

Modul 9

Text erstellen und bearbeiten

- Textobjekte
- Textobjekte erzeugen
- Text bearbeiten
- Text an Strecken ausrichten
- Übung

Modul 10

Arbeiten mit Farben, Füllungen und Verläufen

- Farben einstellen
- Arbeiten mit Farbpaletten
- Flächen füllen
- Füllungen interaktiv zuweisen
- Arbeiten mit dem Hilfsmittel MALFARBE
- Sprühbilder zuweisen mit dem Hilfsmittel BILDSPRÜHDOSE
- Symmetrisch malen
- Farben löschen mit dem Hilfsmittel RADIERER
- Farben gezielt ersetzen mit dem Hilfsmittel FARBERSETZUNGSPINSEL
- Änderung annullieren mit dem Hilfsmittel PINSELSTRICH WIDERRUFEN
- Das Andockfenster PINSELEINSTELLUNGEN
- Übung

Modul 11

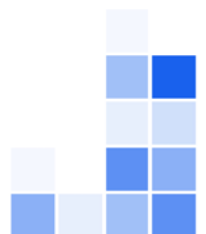
Optimieren der Bildqualität

- Verbessern der Bildqualität
- Ebenenangleichungen durchführen
- Kontraste verstärken mit dem lokalen Ausgleich
- Tonwertkorrekturen durchführen
- Helligkeit, Kontrast und Intensität anpassen
- Farbbalance einstellen
- Farbton, Sättigung und Helligkeit editieren
- Farbsättigung verringern
- Farben invertieren und abstufen
- Bereiche weichzeichnen
- Bilder scharfzeichnen
- Besondere Effekte und Filter
- Bildbereiche interaktiv optimieren
- Bildbereiche interaktiv duplizieren mit dem Hilfsmittel KLONEN
- Komplexe Aktionen mit Linsen simulieren
- Übung

Haben Sie noch Fragen? Dann freuen wir uns über Ihre Kontaktaufnahme.
Wir beraten Sie individuell und persönlich!

Telefon +49 (561) 816 44 801
Telefax +49 (561) 288 75 14

info@office-trainer.de
www.office-trainer.de



Corel Photopaint · Grundlagen

Dauer: 3 Tage (Empfehlung)

Modul 12

Strecken erzeugen und bearbeiten

- Strecken
- Strecken erzeugen
- Strecken editieren
- Das Andockfenster STRECKE
- Schneidepfade erstellen
- Arbeiten mit Strichstrecken
- Übung

Modul 13

Bilder für das Internet vorbereiten

- Was Sie vorher wissen sollten
- Farbpaletten im Internet
- Objekten Rollover-Effekte zuweisen
- Teilbilder (Slices) erzeugen
- Imagemaps erzeugen
- Bilder zur Publikation im Internet optimieren
- Übung

Haben Sie noch Fragen? Dann freuen wir uns über Ihre Kontaktaufnahme.
Wir beraten Sie individuell und persönlich!

Telefon +49 (561) 816 44 801
Telefax +49 (561) 288 75 14

info@office-trainer.de
www.office-trainer.de

